

PAULAIS Florent

106 avenue de Saint Mandé
75 012 PARIS
24 ans / Permis B



0660785162 / 0952793223
florent@cactusroots.com
www.cactusroots.com

Formations

Ingénieur IMAC

Ecole d'Ingénieur IMAC (Imagerie-Multimédia-Audiovisuel-Communication) 2003-2006
Marne la Vallée

D.U.T Informatique

I.U.T Informatique Option Imagerie Numérique 2001-2003
Le Puy En Velay

Compétences

Informatique

Développement Client / Serveur Internet *PHP, SQL, JSP, HTML, CSS*
Programmation *C / C++, Java, Delphi, Python, Design Pattern, STL, Kit XBox360*

Bibliothèque graphique *OpenGL, HLSL, Qt, Java3D,*
Script *Maxscript, Actionscript, VBScript, JavaScript*

Audiovisuel - Graphisme

Vidéo *After Effect, Premiere*
Synthèse d'Images et Illustration *Photoshop, 3ds Max, Illustrator*
Multimédia *Flash, Director*

Projets réalisés

Logiciels *Modeleur 3D (C++)
Animateur 3D (Qt & C++)
Visualiseur de volumes médicaux sur Internet (Java/Java3D)*

Jeux Vidéos *Jeu de plateforme sur GBA (Fancyfair)
Jeu utilisant le micro (Flash)
Jeu FPS (Foxenstein II)*

Plugins 3dsmax *Matériaux DirectX9 (Normal Mapping,)
Exporteur C++ avec le SDK de 3dsmax*

Langue

Pratique de l'Anglais (compréhension écrite)

Emplois / Stages

Eugen Systems - Jeux Vidéos Stage & CDD 1 an ^{1/2} 2006

Paris travail au sein du pôle 3D sur le moteur du jeu et développement de différents outils

Air Liquide - Division Cryogénique Stage 3 mois 2005

Paris réalisation d'un site Internet dynamique pour présenter les produits de l'entreprise.

Compagnie de Travaux Numérique Stage 2 mois 2003

Paris stage en conception de DVD (chartes graphiques de jaquettes, galerie photos ...)

Autres Activités

Musique (8 ans) *Solfège (DFE), Violoncelle (niveau DFE) au CNR de Tours*

Dessin *Bande Dessinée, fusain, gouache, aquarelle, acrylique...*

Sport *Footing, Hapkido, Vélo, Piscine ...*